

COMMENT REGLER LES PENDULES ELECTRONIQUES

Pour les anciens, joueurs comme arbitres, la pendule fait un 'tic-tac' rassurant. Mais de nos jours, la pendule est électronique. Et devant elle, survient la question cruciale, comment régler la foutue cadence du match de ce jour ? !!

Voici quelques conseils pour les différents types de pendules électroniques :

DGT



(Sélection par la touche +1)

Blitz 5mn Option 1 Simple!
Rapide 25mn Option 2 Aussi simple !
Rapide 20mn Option 3 (Remarque : si la DGT est suffisamment récente, elle gardera la cadence réglée en mémoire sinon il faudra la régler à chaque fois)

40cps/2h + 1hKO Option 4

Cadences Fischer Option 25 (jusqu'à 4 périodes)

1^{ère} période

- Choisir le temps de la 1^{ère} période (ex : 1h 40mn 00s) – Validation par OK pour chaque chiffre

Pour les deux joueurs

- Choisir l'ajout de temps par minutes et secondes (ex : 0mn30s/coup)

- Choisir le nombre de coups de la période (ex : 40)

Puis c'est le réglage de la 2^{ème} période

Choisir le temps de la 2^{ème} période (ex : 40mn) – Attention l'ajout de temps est automatiquement le même que pour la période initiale.

Choisir le nombre de coups (ex : 0 si c'est la dernière période voulue)

Et ainsi de suite pour les périodes 3 et 4 (ex : valider à zéro jusqu'à la fin. L'exemple a permis de régler la cadence Fischer des Interclubs).

Pour corriger le temps pendant une partie, il suffit d'appuyer sur OK (le temps ayant été arrêté par STOP évidemment) pendant quelques secondes pour voir le temps clignoter et il s'agit alors de régler le temps pour chaque joueur.

DGT XL



(Sélection par les touches + et – (possibilité de retour arrière))

Blitz 5mn

Option 1 : simple, l'option 1 est toujours pour les blitz, on dirait que les fabricants de pendules veulent que les joueurs s'acharnent sur leur matériel !!

Rapide 25mn

Option 3 : simple aussi.

Modification pour passer à 20mn

Laisser appuyer 3s sur le bouton de droite puis le premier chiffre clignote

Sélection par + et – et validation par le bouton de droite (le bouton de gauche sert à revenir en arrière en cas de mauvais réglage). Problème : la modification n'est pas conservée pour les parties suivantes

40cps/2h + 1hKO Option 7

La caractéristique formidable de cette nouvelle pendule :

Enregistrement de 5 cadences manuelles Option 0

Sélection de l'option 0

1^{ère} période

- Choix de la méthode de chronométrage (TIME ou FISCHER)
- Choix du temps de la période (ex : 1h40)
- Choix ajout temps pendant la 1^{ère} période (ex : 30s/coup)
- Choix nombre de coups (ex : 40)

2^{ème} période

- Choix de la méthode de chronométrage (il est possible d'alterner cadences Fischer et classique)
- Choix du temps de la période (ex : 40mn)
- Choix de l'ajout de temps pour la 2^{ème} période (ex : 30s)
- Choix du nombre de coups (Si c'est la dernière période, indiquer zéro)

Ainsi de suite jusqu'à 5 périodes

Quand on a terminé, il suffit d'indiquer END dans la méthode de chronométrage pour sortir du réglage.

Une fois le réglage effectué, il reste à **l'enregistrer** :

- Enregistrement en appuyant sur S (bouton de gauche) pendant qq secondes
- Sélectionner le n° de sauvegarde (de 1 à 5) et confirmer en appuyant sur le bouton de droite.

Le **réglage du compteur de coups** se fait en appuyant sur "pause" (le bouton central), puis on maintient la flèche vers la droite enfoncée 3s, on peut alors **modifier le temps de chaque joueur (+/-), puis le compteur de coups.** (EM)

PHILEON



La cadence 14 permet de programmer toutes les cadences KO (61mn, 2h, 25mn, 20mn)

La cadence 15 permet de régler les cadence Fischer (3 périodes)

1^{ère} période

- Choix du temps (ex : 1h40)
- Choix du nombre de coups (ex : 40)
- Choix de l'ajout de temps (ex : 30s)

2^{ème} période

- Choix du temps (ex : 40mn (le maximum est de 1h30))
- Choix du nombre de coups

De même pour la 3^{ème} période ...

Quelques infos sur ces pendules :

- En démarrant en appuyant sur le bouton pause/start c'est la pendule de droite qui démarre.
- A l'arrêt, appuyer sur Change pour avoir le nombre de coups joués par chaque joueur.

SAITEK



Réglage de la cadence 1h40 + 30 sec pour 40 coups puis rajout de 40 min + 30 sec (interclubs).

- 1) Sous la pendule, mettre le bouton sur go et l'autre sur modify
- 2) Si les écrans clignotent à l'allumage, laisser le doigt appuyé 3 secondes sur le bouton pause
- 3) Appuyer sur le bouton tournament 4 fois (en principe) pour afficher 1:40 (add after) à gauche et 40 (add after move) à droite.
- 4) appuyer sur adjust. Un 0 clignote. Appuyer sur set pour faire clignoter le 1. Encore sur set pour passer au 4. Puis encore sur set pour passer au 0. (si vous voulez modifier le 1:40 et faire autre chose, vous modifiez en appuyant sur adjust autant de fois que nécessaire). On passe alors sur l'écran de droite (nombre de coups). Deux appuis sur set pour valider 40 coups (sinon adjust pour un autre nombre de coups).
- 5) S'affiche alors le rajout de temps: 0.30. Appuyer 3 fois sur set. Les deux add after clignotent alors. Appui à nouveau sur set. S'affiche alors la seconde période. (sur l'écran de gauche, une flèche noire est passée sur secondary). Avec deux appuis sur set, on passe au réglage du 4 de 0:40. Le réglage se fait avec la touche adjust puis set. Encore set pour valider le 0. On passe au réglage du nombre de coups. 20 coups sont affichés par défaut. Avec adjust puis set, on passe à 00. S'affiche alors le réglage du rajout de temps. C'est marqué sur la mienne 00:10. Avec set, set puis adjust adjust, puis set set, je passe à 00:30.

La pendule revient alors à la période 1 dont le 0 de 01:40 clignote. Il est temps de sauvegarder tout ça! Appuyer sur set puis sur user (en respectant cet ordre), tout en laissant les deux boutons appuyés en même temps jusqu'au bip sonore. Là, plus rien ne clignote et est affiché 1:40 (add after) à gauche ainsi que 40 (add after move) à droite.