

REGLEMENT INTERCLUBS DE PARIS DE PARTIES RAPIDES

ADDITIF AU REGLEMENT DU CHAMPIONNAT DE FRANCE DES CLUBS

Pour la première édition de ce Championnat interclubs (saison 2014-2015), ce règlement sera appliqué. Il est basé sur le règlement du championnat de France des clubs, avec les modifications suivantes :

1.1 Structure

Le championnat Interclubs de Paris de Parties Rapides est organisé par le CDPE. Il sera divisé en deux sections : Equipes dont tous les joueurs ont un ELO Rapide de moins de 1700, et équipes dont tous les joueurs ont un ELO Rapide de 1700 ou plus. L'ELO à prendre en compte est celui de Septembre 2014. Ce classement sera utilisé jusqu'à la fin de la saison. Pour chaque section, il y aura un ou plusieurs groupes en fonction du nombre d'inscrits. Un groupe contient 8 équipes au maximum. Les équipes d'un même club sont réparties dans la mesure du possible dans des groupes différents. Au cas où deux équipes (ou plus) d'un même club seraient dans un groupe ces équipes se rencontreraient dans le (ou les) premiers tours.

1.2 Déroulement de la compétition

Le championnat se joue à 7 matches, les dimanche de 14h15 à 16h00. Deux parties par match par joueur.

Dans le cas de match de départage pour la finale, les joueurs composant l'équipe devront avoir joué au moins 4 rondes.

2.1 Directeur de la compétition

Alfredo LORENZO – 61 rue du Sahel – 75012 Paris

Tel : 06 72 77 16 04

Courriel : lorenzo.alfredo@free.fr

2.5 Arbitres

Pas d'obligation d'arbitre dans cette division, mais sa présence est fortement conseillée. En cas d'absence d'un arbitre officiel, le responsable de l'équipe recevant fera office d'arbitre ou désignera quelqu'un pour ce rôle, ceci avant le début du match. Cette personne ne peut pas être en même temps le capitaine de l'équipe.

3.1 Règles du jeu

L'annexe A, « le jeu rapide » (Juillet 2014) sera utilisée, sauf l'article A.4.b. La partie sera perdue après le 3e coup illégal achevé (règle 2009 sur les coups illégaux).

3.2 Couleurs

Deux parties par match contre le même adversaire, une fois avec les blancs et une fois avec les noirs.

Les échiquiers impairs joueront leur première partie avec les blancs, la deuxième avec les noirs.

3.3 Cadence

La cadence rapide de 2x20 minutes. Les parties seront homologuées FIDE Rapide.

3.7 Composition des équipes

a) Chaque équipe est composée de 4 joueurs licenciés B ou A pour la saison en cours. (voir 1.1 pour l'ELO).

3.8 Forfaits sportifs

Une équipe ayant au moins 2 joueurs forfaits perd sur le score de 3-0 (5-0 de points de partie)

Un forfait d'équipe sera sanctionné d'une amende de 50 €. (amende doublée en cas de récidive soit 100 €)

3.9 Litiges techniques

Un appel des décisions de l'arbitre de la rencontre peut être interjeté. Les appels doivent être envoyés au Directeur de la compétition dans les 48 heures suivant le match.

4.1 Points de parties

Une partie gagnée est comptée 1 point, une partie perdue devant l'échiquier 0 point, une partie nulle est notée X et n'est pas comptabilisée dans le score final. Au total, 8 points de partie par match sont possibles.

4.5 Appels sportifs

Les capitaines d'équipe peuvent faire appel des décisions d'arbitres ou du directeur de la compétition, auprès de la Commission des Litiges de la ligue Ile de France dans un délai de 30 jours calendaires à compter de l'officialisation du résultat du match par le directeur de la compétition.

3.11 Transmission des résultats

A) Le résultat de la rencontre : doit être transmise **par email** ou **par SMS** au plus tard à 22h00. (cf 2.1)

B) Le procès verbal du match : expédié soit **par email** en format .pdf ou .jpg soit **par courrier** au tarif lettre par le responsable de la rencontre au plus tard le lendemain du match au responsable de la compétition. (cf. 2.1)

il est vivement conseillé de saisir le PV sur le site fédéral. Une notice est jointe à ce règlement.

Les sanctions prévues dans l'article 3.11.C seront appliquées en cas de non respect de A ou B.