



Paris Echecs

association loi de 1901 (n°94/1698)
affiliée à la Fédération Française des Echecs (FFE)

<http://www.parisechecs.fr>

29 rue des Pyrénées 75020 Paris - tél. 06 69 54 64 64



Règlement du Championnat Interclubs Nationale V Jeunes Paris 2014 – 2015

Le règlement est celui du Championnat de France Interclubs Jeunes de la FFE que vous pouvez télécharger sur le site fédéral.

Certaines dispositions sont spécifiques à la Nationale V Jeunes Paris.

Les précisions et modifications sont décrites dans l'ordre des articles du Championnat des Clubs Jeunes.

Article 1: Organisation générale

1.2 : Déroulement de la compétition :

La Nationale V Jeunes Paris est une compétition toutes rondes par poules entre équipes de 4 joueurs organisée par le Comité Départemental Parisien des Echecs.

A l'issue de la saison le vainqueur de chaque poule a vocation à accéder à la Nationale 4 Jeunes.

1.3 : Engagements :

Le bulletin d'engagement doit être rempli de façon lisible et renvoyé avant la date limite au Directeur du Championnat de la Nationale V jeunes Paris avec les droits d'engagements.

1.4 : Licences : Tout joueur doit posséder une licence « A » le jour de la compétition et ne peut jouer que pour le Club dans lequel il est affilié. Chaque infraction est sanctionnée par la marque de - 1 point de partie avec partie gagnée par l'adversaire.

Article 2 : Organisation de la compétition

2.3 : Calendrier :

Les dates des différentes rondes sont celles du calendrier Fédéral pour les Interclubs Jeunes.

Un calendrier complet et les appariements figurent sur le site internet de la Fédération Française des Echecs.

A l'exception de la dernière ronde les équipes peuvent s'entendre pour avancer la date d'une ronde, sous réserve d'avoir prévenu le directeur de la compétition et d'avoir obtenu son accord.

2.4 : Lieu et heure des rencontres :

Le lieu des rencontres est celui indiqué sur le tableau d'appariements affiché sur le site internet de la FFE.

Les Clubs peuvent convenir d'un commun accord d'un autre lieu de rencontre après en avoir avisé le Directeur du Championnat

L'heure de début des rencontres est fixée à **14 heures 15'**.

2.7 : Organisation des matchs :

Il appartient aux Clubs désignés sur le tableau d'appariements d'accueillir les matchs et de fournir la totalité du matériel de jeu nécessaire à son bon déroulement.

Article 3 : Déroulement des matchs

3.2 : Attributions des couleurs :

L'équipe première nommée a les Blancs aux échiquiers 1 et 3.

L'équipe première nommée a les Noirs à l'échiquier 4 pour la première partie et les Blancs pour la deuxième partie.

3.3 : Cadence :

- ☐ Cadence Fischer 1h + 30 sec par coup aux échiquiers 1 à 3 (ou équivalent classique 1h30 KO.)
- ☐ Cadence Fischer 40mn + 10 sec par coup à l'échiquier 4 (ou équivalent classique 50mn KO.)

La cadence Fischer est recommandée pour habituer les jeunes à pratiquer la cadence Fédérale.

3.6 : Feuille de match :

La composition des équipes doit être remise à l'arbitre, ou à la personne faisant fonction d'arbitre, par chaque capitaine 15 minutes avant l'heure prévue pour le début de la rencontre. Etablie en deux exemplaires la feuille de match ne peut pas comporter de « trou » : s'il n'y a que 3 joueurs dans la composition d'équipe, ils doivent occuper les échiquiers 1 à 3 etc. L'échiquier vacant et les suivants sont perdus par forfait administratif.

En l'absence d'arbitre, c'est le responsable du match (le responsable de l'équipe première nommée dans les appariements) qui fait office d'arbitre.

3.7 Composition des équipes

1. Chaque équipe est composée de 4 joueurs.
2. Les échiquiers 1 à 3 disputent une partie. L'échiquier 4 dispute 2 parties (aller retour) contre le même joueur.
3. Chaque échiquier correspond à une catégorie d'âge.
4. Il faut avoir, au premier janvier de la saison en cours :
 - ☐ moins de 16 ans à l'échiquier 1 (catégorie Minime ou plus jeune),
 - ☐ moins de 14 ans à l'échiquier 2 (catégorie Benjamin ou plus jeune),
 - ☐ moins de 12 ans à l'échiquier 3 (catégorie Pupille ou plus jeune),
 - ☐ et moins de 10 ans à l'échiquier 4 (catégorie Poussin ou plus jeune).

Le non respect de l'article **3.7.4** entraîne le forfait administratif de l'échiquier concerné et de tous ceux qui le suivent.

5. **A condition de respecter l'article 3.7.4.** un joueur peut être placé devant un joueur plus âgé que lui, s'il possède un Elo égal ou supérieur à l'Elo du joueur plus âgé.

Le non respect de l'article **3.7.5** entraîne le forfait administratif de l'échiquier du joueur placé après un plus jeune que lui.

6. **Pour chaque match une équipe ne peut aligner plus d'un joueur muté à l'exception de l'équipe d'un nouveau Club entrant en NV Jeunes Paris qui ne sera pas limité ;**
7. **Lorsqu'un Club a plusieurs équipes engagées dans le championnat interclubs jeunes, un joueur ne peut jouer en NV Jeunes Paris s'il a déjà participé 2 (deux) fois dans une Nationale supérieure.**

3.8 : Forfaits sportifs :

Une équipe ayant plus de deux joueurs forfaits perd le match sur le score de 3 – 0.

3.9 : Litiges techniques :

Le capitaine ou le responsable de l'équipe plaignante mentionne l'objet du litige sur les deux feuilles de match. L'arbitre et les deux capitaines rédigent ensuite un rapport donnant leur version des faits.

Les rapports , feuilles de match **papier** , ainsi que les feuilles de parties sont transmis **par poste** sous 48 heures au Directeur du Championnat.

Une réclamation ne figurant pas sur les feuilles de match ne pourra être prise en compte.

3.10 : Procès-verbal de la rencontre :

Il est conseillé **aux deux capitaines** de saisir le PV par le biais du site internet de la FFE le soir de la rencontre (cf. vade-mecum « comment créer un PV provisoire ») Les clubs doivent conserver PV papier et originaux de feuilles de partie pendant toute la durée du championnat et les tenir à disposition du Directeur du Championnat.

Les PV seront transmis par voie postale ou , après avoir été scannés au format PDF , par mail au Directeur de la compétition , et expédiés au plus tard **le lendemain du jour du match**, le cachet de la poste ou la date d'envoi du mail faisant foi. **En cas de non respect , rappel à l'ordre à la première infraction , perte d'un point de partie à la deuxième infraction , perte d'un point de match à la troisième et toutes les fois suivantes.**

4 . Résultats / classements

4.1 : Décompte des points de parties, forfaits

Sur les échiquiers 1 à 3 : une partie gagnée est comptée 2 points, une partie nulle est notée X et n'est pas comptabilisée dans le score final, une partie perdue devant l'échiquier est comptée 0 point.

Sur l'échiquier 4 : une partie gagnée est comptée 1 point, une partie nulle est notée X et n'est pas comptabilisée dans le score final une partie perdue devant l'échiquier est comptée 0 point.

Une partie perdue par forfait sportif est comptée :

- ☐ - 2 points sur les échiquiers 1 à 3 dans le cas où un joueur a joué sur l'un des échiquiers qui suivent le forfait ;
- ☐ 0 point dans tous les autres cas.

Une partie perdue par forfait administratif est comptée 0 point et gagnée par l'adversaire.

Une partie perdue en application de l'article 3.7.7 est comptée – 1 point pour le joueur en infraction (-0,5 point pour chacune des deux parties du quatrième échiquier)

4.2 : Décompte des points de match , forfaits

Un match gagné est compté 3 points , un match nul 2 points , un match perdu devant l'échiquier 1 point.

Une équipe ayant plus de 2 joueurs forfaits perd le match sur le score de 3 – 0 (5 – 0 de points de partie).

Un match perdu à la suite de forfait(s) administratif(s) est compté 1 point.

Toute équipe faisant deux forfaits généraux sera exclue du Championnat en cours

4.4 : Classement des équipes

Le classement final de chaque groupe est effectué suivant le total de points de match.

En cas d'égalité de points de match, on utilise les résultats (points de match, différentiel points de parties) réalisés entre elles par les équipes à départager.

En cas de nouvelle égalité, le départage est effectué par les différentiels calculés sur l'ensemble de la compétition puis, en cas de nouvelle égalité, sur le nombre de points « pour » réalisés par les équipes à départager sur l'ensemble de la compétition.

Si une égalité subsiste, on prend dans l'ordre la somme des différentiels au 1^{er} échiquier, puis au 2^{ème} etc.

Le vainqueur de chaque groupe a vocation à accéder à la Nationale 4 Jeunes